

# Цифровізація та сучасні інструменти НУШ



**Підготувала**  
**вчитель початкових класів**  
**Максимільянівського ЗЗСО І-ІІІ ступенів**  
**Горбань Олена Миколаївна**

**Цифровізація в НУШ (Новій українській школі) — це не просто використання комп'ютерів чи інтерактивних дошок.**

**Це комплексна трансформація освітнього процесу та управління школою через впровадження сучасних цифрових технологій.**



**Мета цифровізації**  
в контексті НУШ — створити гнучке,  
доступне та орієнтоване на потреби  
учня **цифрове освітнє середовище.**





# Ключові аспекти цифровізації в початковій школі

# 1. Персоналізація та інтерактивність навчання (Робота з учнями)



**Персоналізація:** цифрові інструменти (освітні платформи, інтерактивні завдання) дозволяють **адаптувати матеріал** під індивідуальний темп і потреби кожного учня, що повністю відповідає філософії НУШ.

**Інтерактивність:** використання ігрових елементів (гейміфікації), відеоуроків, віртуальних екскурсій і навчальних програм робить урок більш захоплюючим та наочним для дітей.

**Розвиток компетентностей:** учні вчаться не лише користуватися гаджетами, а й розвивають **цифрову грамотність, критичне мислення** та навички безпечної роботи в мережі.

## 2. Оптимізація роботи вчителя (Методичний та організаційний рівень)



**Доступ до ресурсів:** це зручне використання **електронних підручників, освітніх платформ** ("Всеукраїнська школа онлайн", "На Урок" тощо) та добір якісних дидактичних матеріалів.

**Автоматизація рутини:** перехід до **електронних журналів, онлайн-звітності та документообігу** (наприклад, системи типу АСКОД) звільняє ваш час від паперової роботи, дозволяючи більше зосередитися на учнях.

**Комунікація:** спрощення взаємодії з **батьками та колегами** через захищені онлайн-платформи або месенджери.

### 3. Створення цифрового середовища (Технічний та управлінський рівень)

**Технічне забезпечення:** це наявність **швидкісного інтернету, комп'ютерів, ноутбуків** для вчителів та учнів, **інтерактивних комплексів** у класах.

**Підвищення кваліфікації:** це ваша можливість проходити **онлайн-тренінги та вебіари** для опанування нових цифрових інструментів і методик.

**Рівний доступ:** це забезпечення можливості навчання для всіх учнів, зокрема під час **дистанційного навчання** або для дітей з особливими освітніми потребами.



Цифровізація в НУШ — це **мостик між традиційною освітою та цифровим світом**, який готує дитину не лише до наступного класу, а й до життя у 21 столітті.





# **Основні категорії цифрових інструментів та приклади їх використання на уроках у початковій школі:**



# 1. Інструменти для створення інтерактивних завдань (Гейміфікація)

Це платформи, які дозволяють швидко створювати тести, вікторини та ігри, що миттєво оцінюють знання.



**Kahoot!** Створення веселих вікторин і тестів.

<https://kahoot.com>



**LearningApps** Створення різноманітних інтерактивних вправ (пазли, класифікація, хронологія).

<https://LearningApps.org>



**Wordwall** Створення різноманітних ігор на основі одного шаблону (пари, вікторини, "відкрий коробку", анаграма).

<https://wordwall.net>



**Genially** Створення інтерактивних зображень, презентацій та ігор з елементами квестів (квест-кімнат).

<https://genially.com>



**JustClass** — це платформа, на якій вчителі можуть безкоштовно задавати готові вправи онлайн.

<https://justclass.com.ua/>



**Canva** Створення навчальних плакатів, карток, інфографіки.

**Prezi** Створення нелінійних, динамічних презентацій замість класичних слайдів.

<https://prezi.com>



**YouTube** Популярний відеохостинг, що надає послуги розміщення відеоматеріалів.

<https://www.youtube.com>



**MozaBook** Україномовні 3D-симуляції та інтерактивні відео, цифрові підручники і вбудовані додатки, призначені для розвитку навичок проведення дослідів та ілюстрування.

<https://www.mozaweb.com>



**Портал превентивної освіти** Навчальні програми, статті, методичні матеріали та поради, спрямовані на запобігання ризикованій поведінці, пропаганду здорового способу життя та формування безпечного середовища.

<http://autta.org.ua/>



**Музеї країни просто неба** Подорож українськими музеями просто неба.

<https://museums.authenticukraine.com.ua>

### 3. Освітні платформи та ресурси

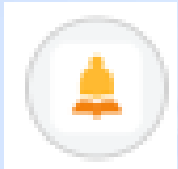
#### ❖ Платформи для роботи з контентом та оцінювання

Ці платформи пропонують готові матеріали або інструменти для швидкої перевірки знань.



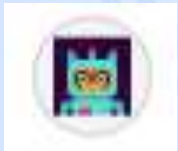
**Всеосвіта** Величезна українська освітня платформа: конкурси, олімпіади, вебінари, готові тести, розробки уроків.

<https://vseosvita.ua>



**На Урок** Ще одна потужна українська платформа: бібліотека матеріалів, створення тестів, журнали, вебінари.

<https://naurok.com.ua>



**Learning.ua** Українська онлайн-платформа з інтерактивними завданнями з математики, української мови та читання.

<https://learning.ua>



**Liveworksheets** Створення інтерактивних робочих аркушів із паперових документів (PDF, зображення).

<https://www.liveworksheets.com>



**WordWall** Простий спосіб для створення власних навчальних ресурсів

<https://wordwall.net>



**EdEra** Платформа містить багато курсів для вчителів і матеріалів для учнів.

<https://ed-era.com/>



**Code.org** Освітній інструмент, який базується на інформатиці і спрямований на навчання учнів будь-якого віку кодуванню.

<https://studio.code.org>



**Prometheus** Одна з найбільших українських освітніх платформ масових відкритих онлайн-курсів.

<https://prometheus.org.ua>

# ❖ Інструменти для спільної роботи та взаємодії (Колаборація)

Ці інструменти допомагають організувати групову роботу та збір ідей, що є важливим елементом НУШ.



**Google Classroom / Google Meet** Сервіси для організації дистанційного та змішаного навчання.

<https://meet.google.com>



**Zoom** Сервіс для відео та веб-конференцій, вебінарів та інших онлайн зустрічей.

<https://www.zoom.com>



**Padlet** Віртуальна стіна/дошка для збору інформації, ідей, фотографій.

<https://padlet.com>



**Plickers** Мобільний додаток для швидкого опитування класу за допомогою QR-кодів (карток).

<https://get.plickers.com>



**ClassDojo** Платформа для класного менеджменту, відстеження поведінки (бали за співпрацю, старанність) та комунікації з батьками.

<https://www.classdojo.com>

## ❖ Ресурси для творчості та спеціалізованих завдань



**WordArt / Word Cloud Generator** Створення "хмар слів" (візуалізація частоти слів).

<https://wordart.com>

<https://www.wooclap.com>



**Jigsaw Planet / Генератор пазлів** Створення онлайн-пазлів із будь-якого зображення.

<https://www.jigsawplanet.com>



**Storyboard** Сервіс для створення простих коміксів.

<https://www.storyboardthat.com>



**Rebus1** Україномовний генератор ребусів.

<http://rebus1.com>



**Розвиток дитини** Все для розвитку та виховання вашої дитини: творчі та практичні завдання, експерименти, статті з розвитку, виховання та психології дитини.

<https://childdevelop.com.ua>

## 4. Інструменти для співпраці та зворотного зв'язку



**Google Forms / МійКлас** Швидке створення опитувальників та форм для збору інформації.

<https://docs.google.com/forms>

<https://www.miyklas.com.ua>



**Padlet** Створення "віртуальної дошки" для колективного збору ідей.

<https://padlet.com>



**Месенджери (Viber, Telegram)** Оперативна комунікація.

<https://www.viber.com>

<https://web.telegram.org>



**Facebook** Найбільша соцмережа.

<https://www.facebook.com>



**Microsoft Teams** Комунікаційна платформа, яка пропонує відеочат, текстовий чат, обмін файлами тощо.

<https://www.microsoft.com>

# Переваги цифровізації

# Підвищення мотивації учнів

# Індивідуалізація навчання

## Доступ до якісних ресурсів

## Прозорість оцінювання

# Підготовка до життя у цифровому суспільстві



# Висновки

Цифровізація у НУШ – це шлях до якісної, сучасної та цікавої освіти.

Сучасні інструменти допомагають вчителю та мотивують учня.



*Дякую за увагу!*

