

ЦПРПП ММВЦА



ЦЕНТР ПРОФЕСІЙНОГО РОЗВИТКУ ПЕДАГОГІЧНИХ ПРАЦІВНИКІВ
МАР'ІНСЬКОЇ ВІЙСЬКОВО-ЦИВІЛЬНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ
ПОКРОВСЬКОГО РАЙОНУ ДОНЕЦЬКОЇ ОБЛАСТІ



МЕТОДИЧНА МАЙСТЕРНЯ: ВІД ІДЕЇ ДО ВТІЛЕННЯ

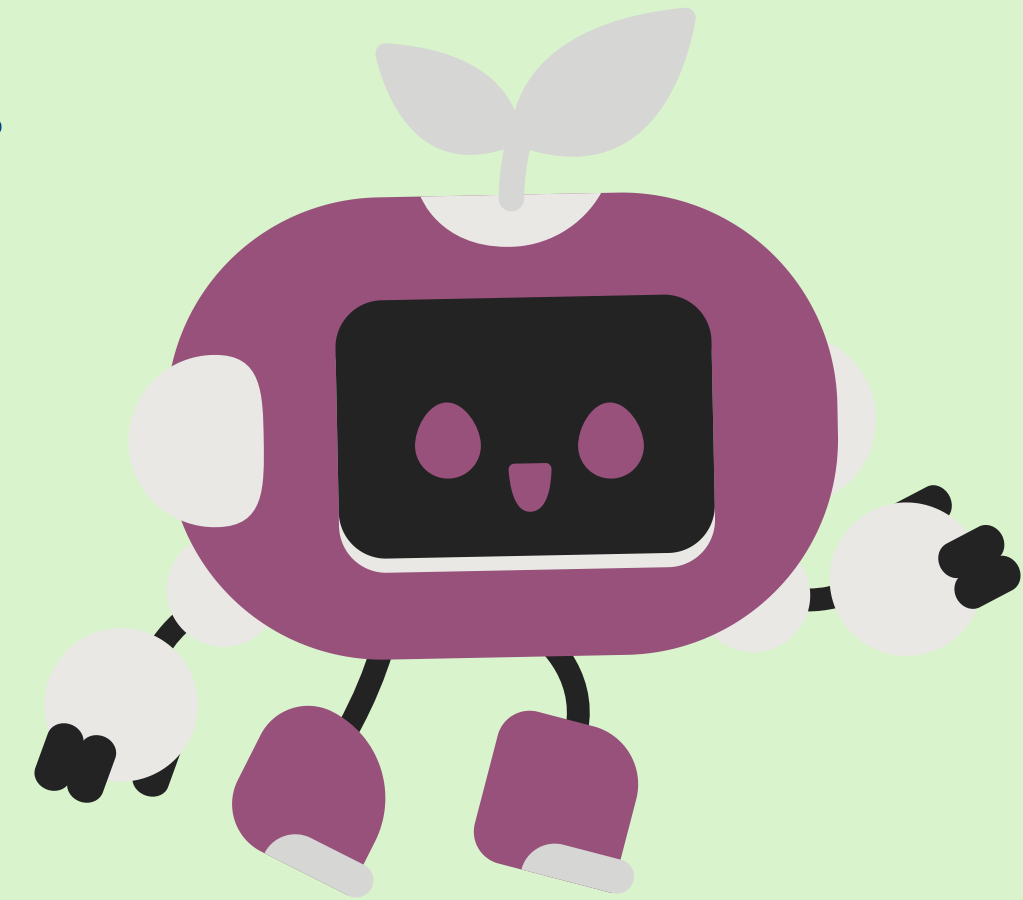
ВИКОРИСТАННЯ ІНСТРУМЕНТІВ ІШ У ПОЧАТКОВІЙ ШКОЛІ



Олена ГРИЗЛОВА,
консультант центру
професійного розвитку
педагогічних працівників

АКТУАЛЬНІСТЬ ТЕМИ

- Цифрове середовище — частина життя дитини.
- ШІ вже присутній в освітніх сервісах.
- Учитель — провідник і наставник.



ЧОМУ ШІ ВАЖЛИВИЙ ДЛЯ ПОЧАТКОВОЇ ОСВІТИ?



1

Персоналізація: ШІ адаптує навчальний матеріал під індивідуальні потреби кожної дитини, забезпечуючи унікальний темп і стиль навчання

2

Зниження навантаження: автоматизація рутинних завдань, таких як перевірка робіт або підготовка матеріалів, вивільняє час вчителя для взаємодії з учнями

3

Залучення: завдяки інтерактивним елементам і гейміфікації уроки стають цікавішими та захоплюючими, підвищуючи мотивацію учнів.

ЩО ТАКЕ ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ ДЛЯ ВЧИТЕЛЯ ПОЧАТКОВИХ КЛАСІВ

ШІ в початковій школі - це

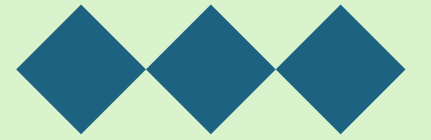
- Інструмент допомоги
- Генератор ідей
- Підтримка підготовки до уроку



ШІ НЕ замінює

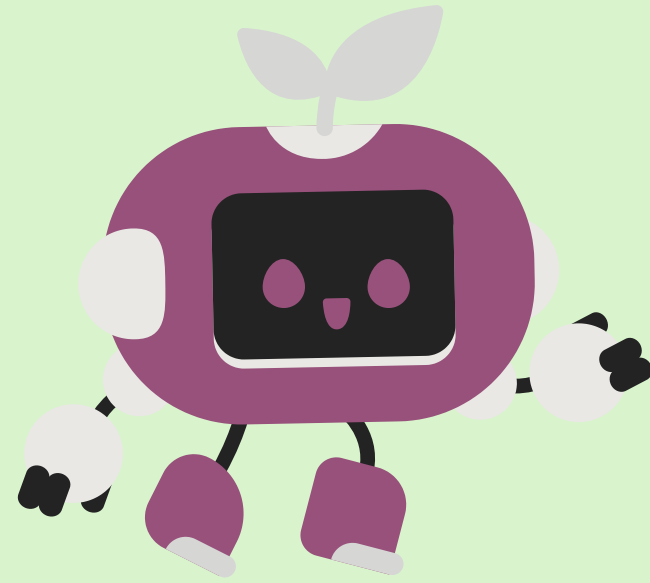
- Учителя
- Педагогічне рішення
- Живе спілкування

ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ ТА ПІДХОДИ НУШ



Дитиноцентризм

Індивідуальна
траєкторія



ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ

Навчання через гру

Компетентнісний
підхід

Партнерство

Учитель → аналізує → адаптує → навчає

CHATGPT У ПОЧАТКОВІЙ ШКОЛІ: ПОМІЧНИК ВЧИТЕЛЯ І УЧНЯ

- Генерує креативні матеріали: казки, інтерактивні історії, творчі завдання для розвитку уяви.
- Спрощує складне
- Допомогає з тестами
- Розвиває критичне мислення



СНАТГРТ У ПОЧАТКОВІЙ ШКОЛІ: ПОМІЧНИК ВЧИТЕЛЯ І УЧНЯ

приклад рівневих завдань з української мови (тема «Іменник») для 3 класу

Рівень 1. Початковий

Мета: упізнавати іменники, відповідати на питання *хто? що?*

Завдання:

1. Прочитай слова. Підкресли іменники.
Сонце, бігти, кіт, зелений, книга, читає.
2. Добери питання до слів:
вчитель, парта, вітер, дівчинка.
3. Розподіли слова у два стовпчики:
Хто? — ...
Що? — яблуко, хлопчик, річка, пес, зошит.

Рівень 2. Середній

Мета: визначати іменники в реченні, змінювати їх за числами.

Завдання:

1. Прочитай речення. Випиши іменники.
У лісі ростуть високі дерева. Діти читають цікаву книгу.
2. Утвори множину від слів:
учень, квітка, місто, зошит.
3. Склади речення з поданими іменниками (на вибір):
друг, школа, весна.

Рівень 3. Достатній / Високий

Мета: усвідомлено використовувати іменники в мовленні.

Завдання:

1. Прочитай текст. Знайди й підкресли всі іменники.
Настала тепла весна. У дворі зацвіли квіти. Діти граються біля школи.
2. Замінити виділений іменник іншим так, щоб змінився зміст речення:
*На галявині росте **квітка**.*
3. Склади короткий текст (3–4 речення), використавши не менше **5 іменників**.

MAGICSCHOOL AI — ІНСТРУМЕНТ, СТВОРЕНИЙ ДЛЯ ВЧИТЕЛІВ



Багатофункціональність

Понад 50 інструментів для ефективного
планування уроків та диференціації
навчання.

Економія часу

Допомагає економити до 10 годин на тиждень,
бореться з вигоранням вчителів.

Розуміння потреб

Розроблений на основі освітніх даних, тому
точно відповідає потребам сучасних вчителів.



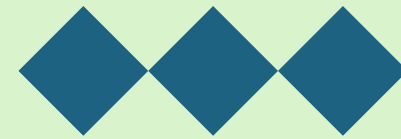
MAGICSCHOOL AI — ІНСТРУМЕНТ, СТВОРЕНИЙ ДЛЯ ВЧИТЕЛІВ (ПРИКЛАД ГЕНЕРАЦІЇ ЗОБРАЖЕНЬ)

Вовк в костюмі діда мороза з мішком подарунків



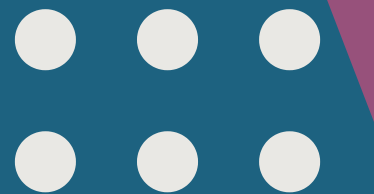
Вовк у костюмі Діда Мороза з великим мішком подарунків, добрий і усміхнений, яскраві кольори, зимовий ліс на фоні, дитяча ілюстрація, висока якість

ІНСТРУМЕНТИ CANVA З ШІ



Інструменти Canva з ШІ

- Magic Write — створює завдання, правила гри, запитання
- Magic Design — автоматично оформлює ігровий макет
- Text to Image — генерує ілюстрації для карток
- Анімація — додає рух та інтерес



◆◆◆ ІНСТРУМЕНТИ CANVA З ІШІ ◆◆◆

Приклад створення новорічної математичної гри для учнів 2 класу на тему “Додавання в межах 100”.

Головні герої: олень та сніговик.

Оформлення завдань: у вигляді короткої історії з 5–7 прикладів на додавання.

Числа — двоцифрові.

Використання простої мови, ігрових формулювань, заохочувальних фраз.

Наприкінці підбадьорливе повідомлення для дитини.

Математична Гра Сніговика



Правильних відповідей: 0 🎁

Скільки буде?

$$38 + 33$$

68

67

75

71